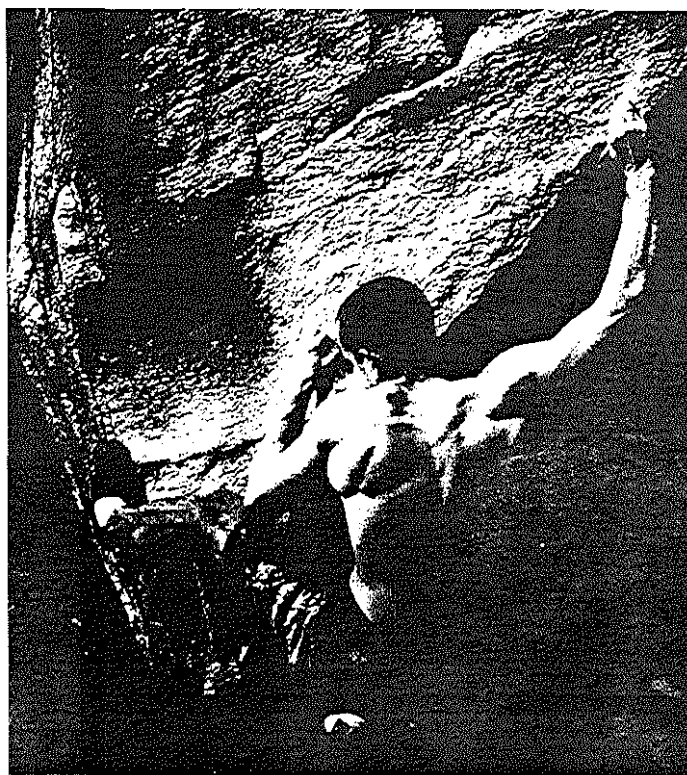


Bouldering i Skaraborg

av Mats Persson



”If you can dream it, you can do it!”

Förord

Bouldering i Skaraborg har länge förknippats med området Getakyrkan, sydöst om Mariestad. När Getakyrkan utvecklades var det ett av få boulderområden i Sverige med en komplett förare som dessutom blev publicerad på nätet.

Efter att Getakyrkan färdigutvecklats sattes sökarljuset på och många andra områden hittades. Ofta bestående av endast några block här och där, men sammantaget har det blivit en hel del block med en anseelig mängd boulderproblem.

Syftet med denna förare är att beskriva de flesta av dessa nya boulderområden i Skaraborg. Tanken har varit att göra en enkel förare som är lätt att uppdatera med nya boulderproblem, nya områden, eventuella accessproblem och gradkorrigeringar. Håll utkik på hemsidan efter uppdateringar (www.billingensklatterklubb.se).

Förslag till förändringar och inrapportering av nya problem görs till mig på tfn. nr. 0511-37 00 93.

God tur!

Skara, januari 2006

Mats Persson

Innehållsförteckning

Historik.....	5
Access, regler och tips.....	8
Gradering.....	9
Förkortningar.....	9
Boulderområden.....	10
Tiveden.....	12
Ek.....	12
Parkeringsplatsen.....	13
Bokedal.....	15
Stickväg 5.....	20
Holmestad.....	31
Timmersdalakorset.....	37
Stöten.....	39
Ryds grottor.....	40
Björnön.....	43
St. Höberg.....	45
Stacketorp.....	46
Kyrkeslätt.....	48
Trävattna.....	61

Historik

Bouldering på Västgötaslätten – många skrattar – om de bara visste vad vi vet! Ok, vi har väl inga riktiga highballs som i Joshua Tree, men desto fler lowballs, och dessutom bättre klippkvalitet.

År 1995 tog boulderingen riktig fart och Klyftamon blev ett litet Mecca, där dåtida testpiecar som *Tur o retur* (6b+) och *Stålfinger* (6b+) skapades. Ingen hade direkt letat ute i skogarna efter andra områden, så Klyftamon var platsen där det hände. Således när området vintern 1998/1999 stängdes för friluftaktiviteter var det ett stort slag för bouldrarna i Skaraborg. Orsaken till stängningen var att ett antal känsliga nyckelbiotoper hade upptäckts.

Ur kriser föds nytt och efter en snabb utveckling av Ryds grottors möjligheter, som bl a resulterade i de fina *Betongkeps* (5) och *Två bautastenar* (7a), insågs Getakyrkans potential. Jug.nu drev på hårt för att få en förare över Getakyrkan publicerad på nätet och detta gjordes till slut. Anstormningen av tillströmmande bouldrare blev massiv, vilket ledde till att accessproblem uppstod och föraren fick tas bort från nätet. Nu efteråt kan vi dock anse oss nöjda; vi har ett samförstånd med markägaren, en fin förare är gjord, ett av paradproblemen *Meles Meles* (6c+) har täckt omslaget på Bergsport och många av problemen har genomklättrats och fått sina grader justerade och/eller bekräftade. Getakyrkan färdigutvecklades 2001 och Skaraborg scannades återigen på nya områden.

I Timmersdala-korset hittades fräna linjer som *Pinch Overhang* (7a) och *Swing out Sister* (6c+). I Parkeringsplatsen hittades bl a taklederna *Taket* (6c+) och *Slamkryparen* (6c+), som båda smyger strax över av barn snidade träfigurer och ölburkar från 70-talet.

Holmestad visade sig vara ett riktigt gottbord med praliner som *Cold Play* (7b), den branta *Stigmata* (7a), den aggressiva *Mazak* (7b) och sträckfisken *Status Quo is a Monster* (7c?). Trots att blocken ligger nära E20 befinner man sig ute i "vildmarken", det verkar i varje fall områdets älgar tycka som man ibland kan få besök av. Holmestad är för övrigt hemvist åt Simon Jonegårds "evighetsprojekt" *Curriculum Vitae*.

Långt in i skogarna vid Stickväg 5:s ände hittades några klockrena linjer, som *V70* (6c), *Flying Pickets* (6b) och 45-gradaren *Arnold F* (6b). Snabbt hittades fler godbitar och området kan nu stoltsera med drygt 50 st problem på rivig rödaktig granit. Under mossan på blocken i Bokedal döljs en skatt och det hela började med Skaraborgs Dominator – asskickern *Köttraketten* (7a). En annan blivande klassiker är crimpfesten *Flås i nacken* (7a+). Som nämnts ligger mossan tätt i Bokedal, men med ansvarsfullt rensande kommer många intressanta problem i alla svårigheter att avtäckas.

Det nya område som definitivt kan mäta sig med Getakyrkan i omfattning är Kyrkeslätt. Problemen här skiftar vitt i karaktär – allt från "färdigborstade" riviga hyggeslinjer till mossiga skogsarêter. Många av linjerna är mäktiga och potentialen för Real Hard Core är större här än på de andra områdena. Några

av guldklimparna är highballen *Lady Marmelade* (5, med sittstart 6c), *Pineapple Crunch* (7a+), *Mr. Dynamite* (7b+), 45-gradaren *Larry Hagman* (7b) och den branta traversen *Hagbard* (6a/b).

År 2003 fick vi upp ögonen för vad Söcke faktiskt kan erbjuda. Söcke är en del av Hällekis kustremsa mot Vänern och ett populärt sommartillhåll för turister och urinvånare. Klippan, som är av sandsten, hänger över betänkligt och är grepprik. Grepprikedomen leder tyvärr oftast till att problemen blir eliminationer. Idag finns där cirka 50 st problem från grad 4 till 7c+, men 60 % av problemen är dock graderade 7a+ eller högre. Några blivande klassiker är det juggiga *Stora taket* (5), *Riktning Läckö* (5) som går rätt ut över Vänern, den regnskyddade *Zebra* (7a), *Frid* (7b+) och *Kambrium* (7b eller 7b+). På grund av svårigheten att göra en förare över Söckes brokiga terräng och det faktum att området inte klarar mycket klättertrafik ur accessynpunkt, så har Söcke utelämnats ur denna förare.

På senare tid har enstaka riktigt bra block hittats, som blocken i Stacketorp (brant) och Björnön (slopigt). Det senaste fyndet som kan erbjuda lite av varje är Trävattna. Ett högt block och några lägre, med potential för riktiga highballs och lowballs. Första problemet som sattes upp här var *Raptor* (7b+); ett tak med urtoppning 1 m över backen...

Vem kunde ana denna potential i det platta Skaraborg?

Access, regler och tips

Klätterutövandet i Skaraborg har genom åren varit kantat av accessproblem. Detta har drabbat såväl sport/trad. – klättringen som boulderingen. För att vi skall undvika vidare problem är det viktigt att vi sköter oss ute bland blocken och är lyhörda för markägarna och annat folk i naturen. Se dig själv som en ambassadör för klättersporten. Visserligen sker bouldering inom allemansrättens ramar, så länge åverkan på naturen inte görs, men det hindrar dig ändå inte från att vara lyhörd och ”smidig”.

Några tips och regler:

- Håll en låg profil och städa upp efter dig.
- Borsta bort kritmarkeringar. Sådana retar upp vanligt folk och klättrare som vill göra onsight-bestigningar.
- Pof är naturligtvis förbjudet.
- Chipping är naturligtvis också förbjudet.
- Borsta dina projekt på ett diskret sätt. Ett helt block behöver inte ”avtäckas från mossan” för ett projekts skull.
- Ta med en stålborste för säkerhets skull. En hel del av blocken ligger i skogen och mossan växer relativt snabbt tillbaka.
- Problemen är inte klättrade med vare sig swingstart eller hoppstart, såvida detta inte anges i problembeskrivningarna.
- Parkera bilen ansvarsfullt. Det är sällan det finns naturliga parkeringsplatser ute i skogen och risken kan vara stor att din bil står i vägen för markägaren.

Gradering

De flesta av problemen är orepeterade i skrivande stund. Bestigningarna är gjorda under de mest skiftande väderförhållande som fuktiga sommardagar till torra vinterdagar. Dessa faktum i kombination med att klättrare har olika förutsättningar och åsikter gör att graderingen i föraren kan uppfattas något skiftande.

Det är lätt att hamna i "sandbagging-träsket" under sådana omständigheter, men ett ärligt försök har gjorts att sätta rätt grader.

Problemen är graderade enligt Fontainbleauskalan utan någon åtskillnad mellan rakt-upp-problem och traverser.

Förkortningar

I föraren finns en del förkortningar och de beskrivs nedan:

ss = sittstart

hh = höger hand

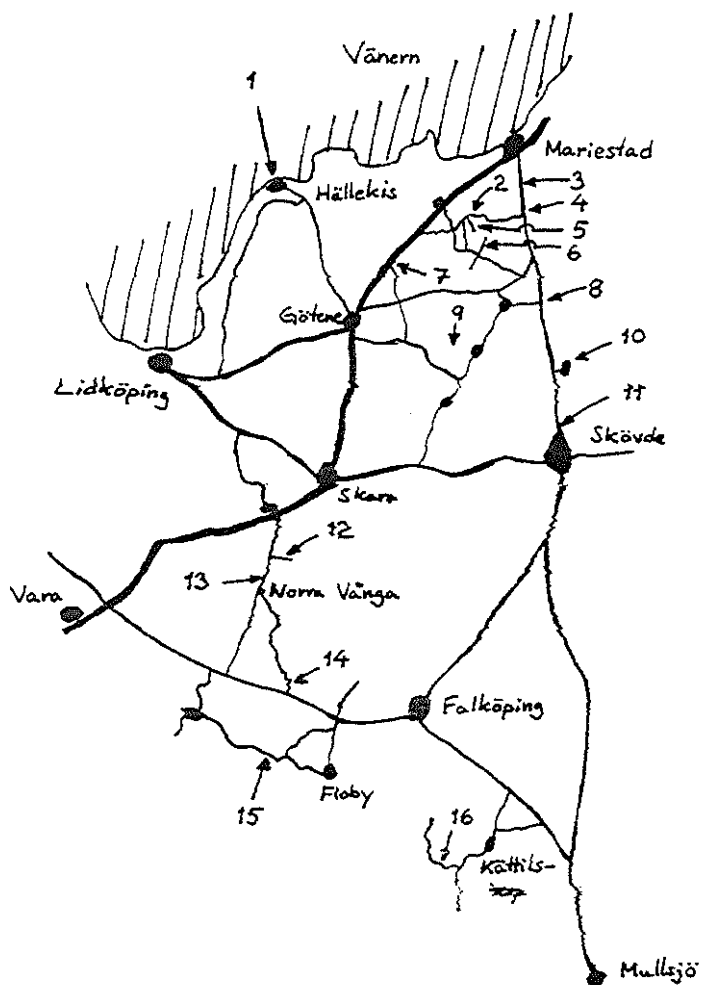
vh = vänster hand

th = till höger

tv = till vänster

□ = träd (symbol som visas på skisserna emellanåt)

Boulderområden



Figur 1. Boulderområden i Skaraborg.

1. Söcke (ej med i föraren)
2. Parkeringsplatsen
3. Getakyrkan (ej med i föraren)
4. Ek
5. Bokedal
6. Stickväg 5
7. Holmestad
8. Timmersdalakorset
9. Klyftamon (ej med i föraren)
10. Stöpen
11. Ryds grottor
12. Björnön
13. St. Höberg
14. Stacketorp
15. Trävattna
16. Kyrkeslätt
17. Tiveden (med i föraren, men inte på kartan tv)

Tiveden

Beskrivning: Ett stort block med mycket möjligheter samt ett block vid Yttergårdets klippa.

Antal problem: 12-13 st

Svårighet: 6a – 6c

Vägbeskrivning till stora blocket: Åk RV 49 norrut från Karlsborg tills det är skyltat Granvik, tv där du kör in. 6-7 km in längs denna väg ligger blocket på vänster sida. Problemen ligger på högra delen av framsidan, högersidan och baksidan.

Vägbeskrivning till Yttergårdet: Åk RV 49 norrut från Karlsborg tills det är skyltat Granvik, där du kör in. 2 km in längs denna väg är det skyltat Kroksjötorp tv och där kör du in. Parkera på grusplanen th. Gå tillbaka längs vägen ca 300 m med gårdet på vänster sida. Strax innan ett dike skär av gårdet går en stig in i skogen th. Följ den ca 50 m och du ser klippan rakt fram. Blocket ligger ovanför klippan.

Access: Inga problem.

Övrigt: Tyvärr har många av problemen fallit i glömska, var de går och hur svåra de är.

Ek

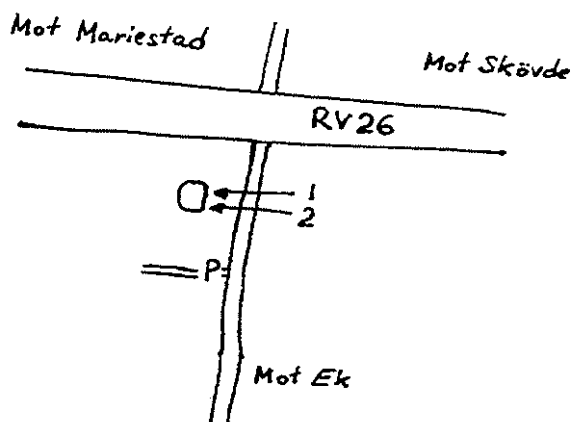
Beskrivning: Ett överhängande lågt block.

Antal problem: 2 st

Svårighet: 7a+/7b och 7b+

Vägbeskrivning: Halvvägs längs RV 26 från Skövde mot Mariestad är det skyltat Ek tv. Blocket ligger i korsningen th om Ek-vägen.

Access: Inga problem. Parkering intill blocket.



Figur 2. Ekstenen.

1. **Underworld**, 7a+/7b, ss. Starta på crimpers under läppen. Lowball!
2. **P3 Hip Hop** i ditt öra, 7b+, ss.

Parkeringsplatsen

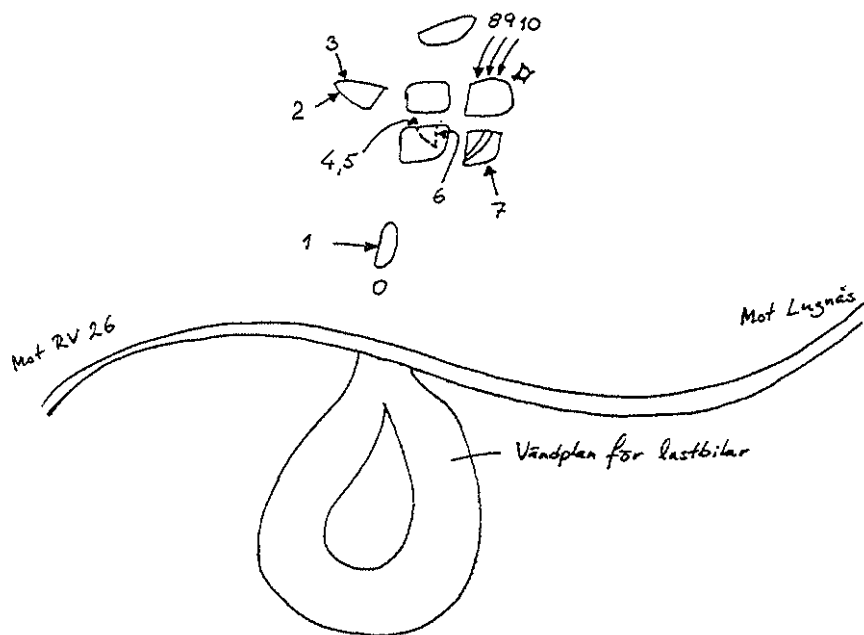
Beskrivning: Några block med tak och överhäng.

Antal problem: 10 st

Svårighet: 6b+ - 7b+/7c

Vägbeskrivning: Halvvägs längs RV 26 från Skövde mot Mariestad är det skyltat Ek tv. Kör in på denna väg som tidvis blir ganska krokig. Så småningom dyker det upp en stor vändplan för lastbilar på höger sida i en glänta. Blocken är på andra sidan vägen.

Access: Inga problem.



Figur 3. Parkeringsplatsen

1. **Kamikasa**, 6b+, ss.
2. **Udden**, 6c+, ss.

3. **Kramp**, 7b+/7c, ss. Start i det stora sidogreppet och traversera lågt th och upp vid arêten.
4. **Taket**, 6c+, ss. Start längst in under taket, klättra ut och mantla upp.
5. **Cabriolet**, 7a, ss. Som "Taket", men mantla upp 1 m längre ut th.
6. **Slamkryparen**, 6c+, ss. Start som "Taket", men gå rakt ut tv istället och sedan upp.
7. **Armbrytarkungen**, 7a+, ss. Starta i stora-korset-position med händerna på varsin arêtekant långt ner. Klättra sedan rakt upp utan att vidare använda arêterna. Krystat...
8. **Lock off**, 7a, ss. Höger arête och de stora greppen uppe tv i huvudhöjd ingår ej.
9. **Mittemellanleden**, 6c. Start med hh uppe och vh nere. Klättra upp och mantla.
10. **Lock off ss vänster**, 7b, ss. Traversera th och fortsatt med "Lock off".

Bokedal

Beskrivning: Många block i alla storlekar. Tak, överhäng och vertikalt.

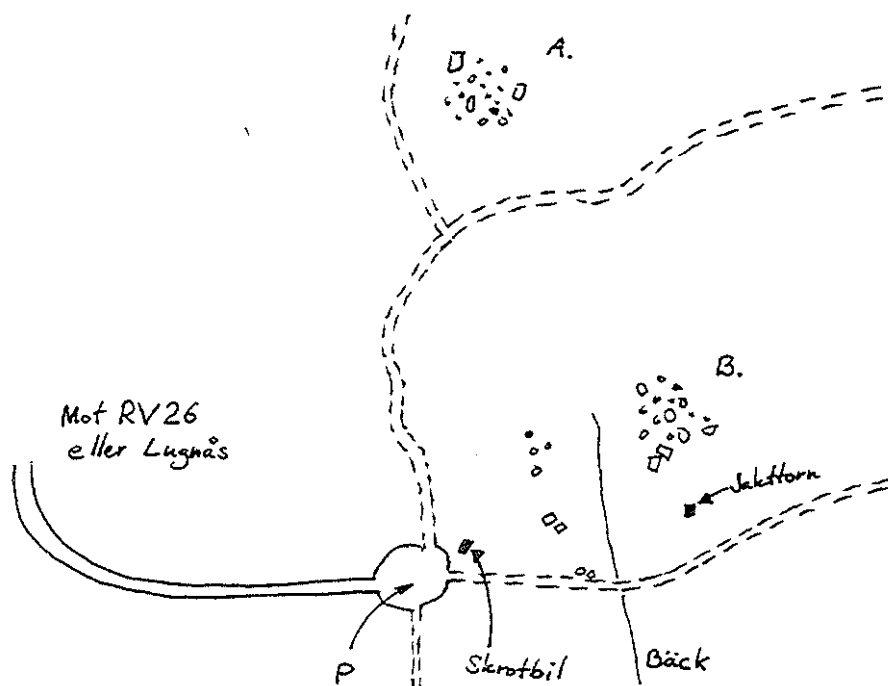
Antal problem: 23 st

Svårighet: 5 - 7c/7c+

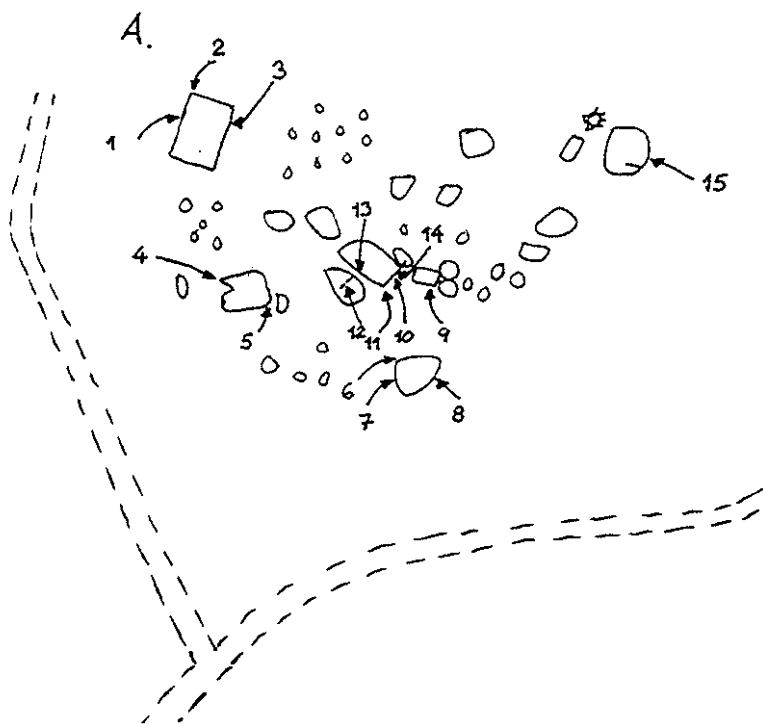
Vägbeskrivning: Fortsätt vägen förbi Parkeringsplatsen tills det är skyltat Bokedal tv, där du kör in. När vägen så småningom delar sig så håll höger. Fortsätt tills du kommer fram

till en vändplan med en rostig bil i kanten. Blocken ligger rakt fram och tv.

Access: Jägare i trakten under hösten, i synnerhet under älgjakten.



Figur 4. Översikt över Bokedal.



Figur 5. Område A i Bokedal.

Område A:

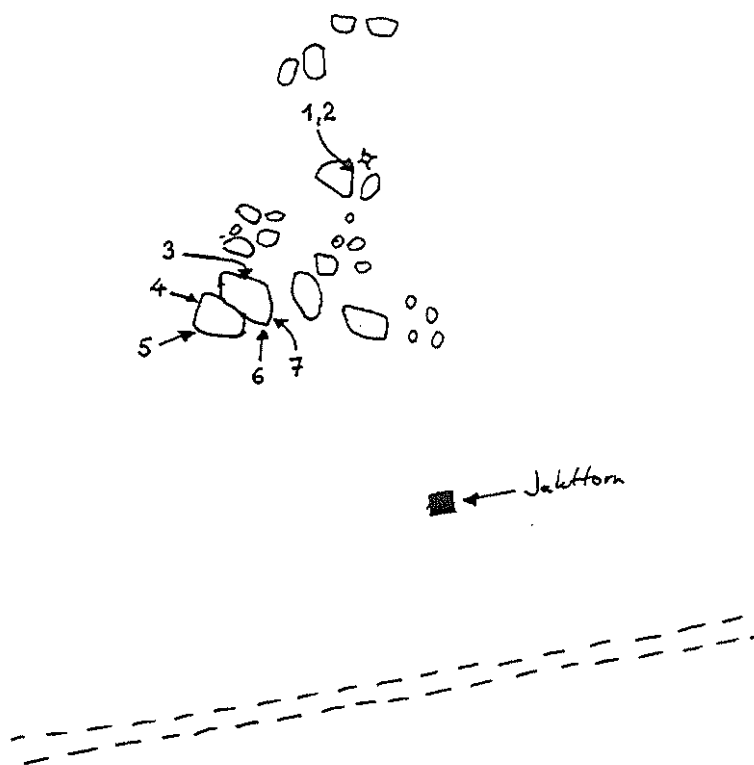
1. **Flås i nacken**, 7a+, ss. Start med händerna på läppen, klättra tv och upp vid arêten.
2. **Svarte Petter**, 7b, ss. Arêten upp och avsluta som "Flås i nacken". De stora greppen uppe tv ingår ej.
3. **Skön style**, 6b, ss.
4. **Till mor**, 7b, ss. Låg start.
5. **Till far**, 7a+, ss.

6. **Campusarêten**, 6b+, ss.
7. **Skölden**, 6b/c, ss. Låg start på det stora greppet.
8. **Mantlingen**, 6c+, ss.
9. **Etablissemang**, 7a+, ss. Start med vh nere på crimpgrepp på arêten och hh uppe på sloper på höger sida om arêten.
10. **Lats**, 7b+. Start på de lutande crimpgreppen i huvudhöjd.
11. **So what**, 5, ss.
12. **Köttraket**, 7a, ss. Start på crimpgreppen i taket. Långa klättrare göra sig icke besvär...
13. **Whatever**, 6c+.
14. **Hole in one**, 7b+, ss. Ett av cruxen är att inte snudda vid blocken th.
- 15a. **Tidsdokumentet**, 6c+, ss. Hh uppe på vertikal bred list och vh nere på crimpigt undercling.
- 15b. **Svindlande affärer**, 7b/c, ss. Som "Tidsdokumentet", men sprickan tv ingår ej.

Område B:

1. **Disciplin**, 6b, ss. Start på horisontella crimplisten nere th och klättra rakt upp.
2. **Kontroll**, 7a+, ss. Start som "Disciplin" och traversera tv runt hörnet och upp.
3. **Bakvänd**, 7a+, ss. Start på bred list.
4. **Hörnet**, 6b+, ss. Start på v-formation.
5. **Rainman**, 7c/c+, ss. Start under taket med händerna på varsin kant.
6. **Avslut**, 7b+, ss.
7. **Businessmannen**, 7b+, ss.

B.



Figur 6. Område B i Bokedal.

Stickväg 5

Beskrivning: Många block i alla storlekar. Överhäng, vertikalt och sva.

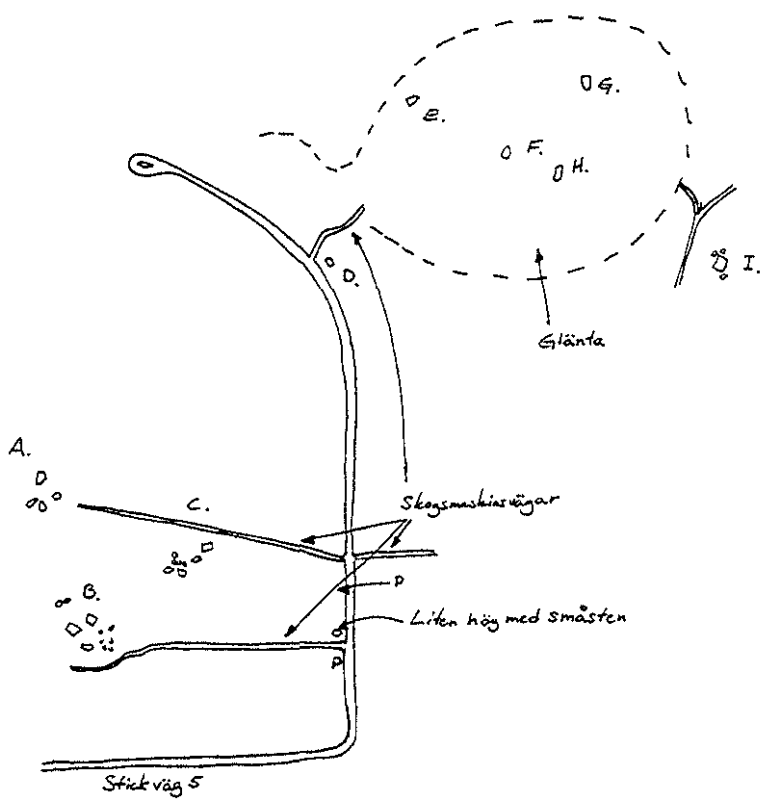
Antal problem: 56 st

Svårighet: 4 - 7c/7c+

Vägbeskrivning: Som till Bokedal, men istället för köra in på Bokedalsvägen, kör en bit till på Ek-vägen, tills det är skyltat Hultet, där du kör in. Kör till T-kors där du svänger vänster. Följ vägen förbi Dyrenässkylten och ta nästa vänster, stickväg 5. Kör tills du kommer till 90 ° kurva åt vänster. Kör en bit till och parkera vid högen med sten. Gå nerför slänten på stigen tills du ser blocken framför dig.

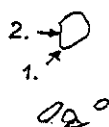
Access: Jägare i trakten under hösten, i synnerhet under älgljakten. Håll låg profil!

”Move your feet and your ass will follow!”



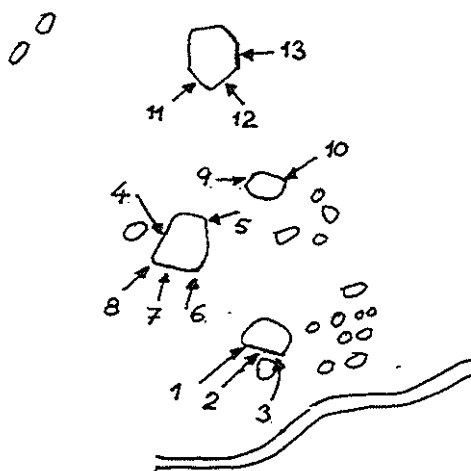
Figur 7. Översikt av områdena vid stickväg 5.

A.



Figur 8. Område A vid stickväg 5.

B.



Figur 9. Område B vid stickväg 5.

Område A:

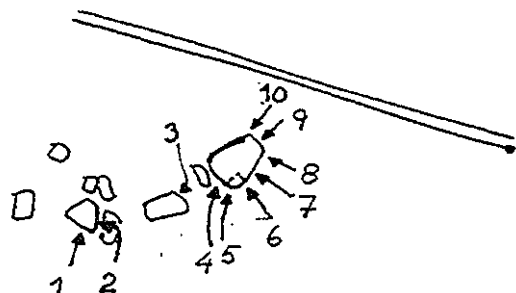
1. **Ensamma arêten**, 6a+, ss.
2. **Ensamma väggen**, 5+.

Område B:

1. **Travers in i MD:s värld**, 7a, ss. Start på hyllan tv och traversera lågt th utan att använda toppkanten. Avsluta med "Arnold F original".
- 2a. **Arnold F**, 6b, ss. Start på de små crimpgreppen i överhänget.
- 2b. **Arnold F original**, 6c+, ss. Som "Arnold F", men istället för att skicka direkt till toppkanten, så gå med hh upp till crimpgreppet snett upp th och sedan upp.
- 3a. **Stöten**, 6c+, ss. Start på de små crimpgreppen på hyllan th. Skicka upp till toppkanten tv och klättra sedan upp.
- 3b. **Sydkraft**, 7c/7c+, ss. Start som "Stöten" och traversera sedan tv runt blocket och sedan upp. Toppkanten i överhänget ingår ej.
4. **Stora svaet**, 4.
- 5a. **Flying pickets**, 6b, ss. Start på stora slopern.
- 5b. **Flying pickets original**, 6c+, ss. Start på stora slopern och följ sedan vänster arête upp.
- 5c. **Pelvis rotation**, 7b, ss. Start på de små crimpgreppen längst ner i hålet.
6. **Högra arêten**, 7a, ss.
7. **Undertag**, 6c.
8. **Vänstra arêten**, 6c, ss.
9. **Swing it**, 6c, ss.
10. **Omvälvande tider**, 7a+/7b, ss.
11. **Miniatyr**, 6a, ss.

12. **Sockertoppen**, 4.
- 13a. **A1**, 6a/6b, ss. Start i stora sidogreppet och sedan snett upp åt vänster.
- 13b. **A2**, 6b/6c, ss. Start vid stora sidogreppet och sedan snett upp åt höger och upp.

C.



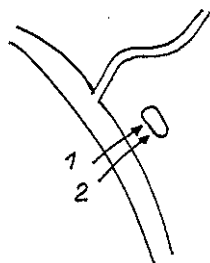
Figur 10. Område C vid stickväg 5.

Område C:

1. **Tidspress**, 7a+/7b, ss.
2. **Dunder och brak**, 7b, ss. Start sittande på stenen.

3. **Mikrokosmos**, 7b+, ss. Start på de små crimpgreppen nere på kanten/sidan th. Klättra upp tv och sedan upp. Vänstra arêten ingår ej.
4. **900**, 5-.
- 5a. **V70**, 6c, ss.
- 5b. **V75**, 7b, ss. Sittstart på stenen vid "9.5", traversera tv och fortsätt sedan med "V70".
6. **9.5**, 6a, ss.
7. **940**, 6c+, ss.
8. **9.3**, 6a+, ss.
9. **245**, 6b.
10. **S80**, 6b,ss.

D.

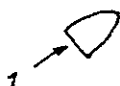


Figur 11. Område D vid stickväg 5.

Område D:

1. **Dörrmattan**, 6b, ss. Start på crimpgrepp.
2. **Tamburmaj'orn**, 7b, ss. Låg start på crimpgrepp sittande på stenen. Juggarna uppe th ingår ej.

E.

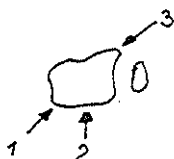


Figur 12. Område E vid stickväg 5.

Område E:

1. **Sort guld**, 7b+, ss. Låg start på crimpgrepp nere tv. Arêterna ingår ej.

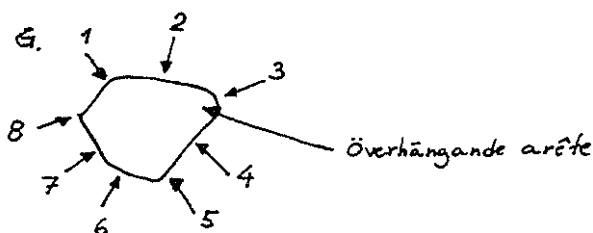
F.



Figur 13. Område F vid stickväg 5.

Område F:

1. **Söder**, 5+.
- 2a. **Baltiska**, 5+.
- 2b. **Est**, 6b, ss. Sittstart till "Baltiska".
3. **Nord**, 5+, ss.



Figur 14. Område G vid stickväg 5.

Område G:

1. **Blåmusslan**, 5.
2. **Potenshöjaren**, 5.
3. **PärLAN**, 6c, ss.
- 4a. **Musselgapet**, 5, ss.
- 4b. **Monkeyish Fist**, 7b+, ss. Start vid "Musselgapet", traversera th och avsluta med "PärLAN". Stora greppet uppe th om utstegsslopern på "PärLAN" ingår ej.
- 4c. **Kaa**, 7b, ss. Som "Monkeyish Fist", men fortsatt traversen th och toppa ut vid "Blåmusslan".
5. **Snäckan**, 6a+, ss.
6. **Ostronet**, 6a, ss.
7. **Abbas**, 5+.
8. **Skalet**, 5-.

H.

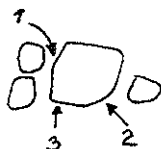


Figur 15. Område H vid stickväg 5.

Område H:

1. **Mjölk**, 5-, ss.

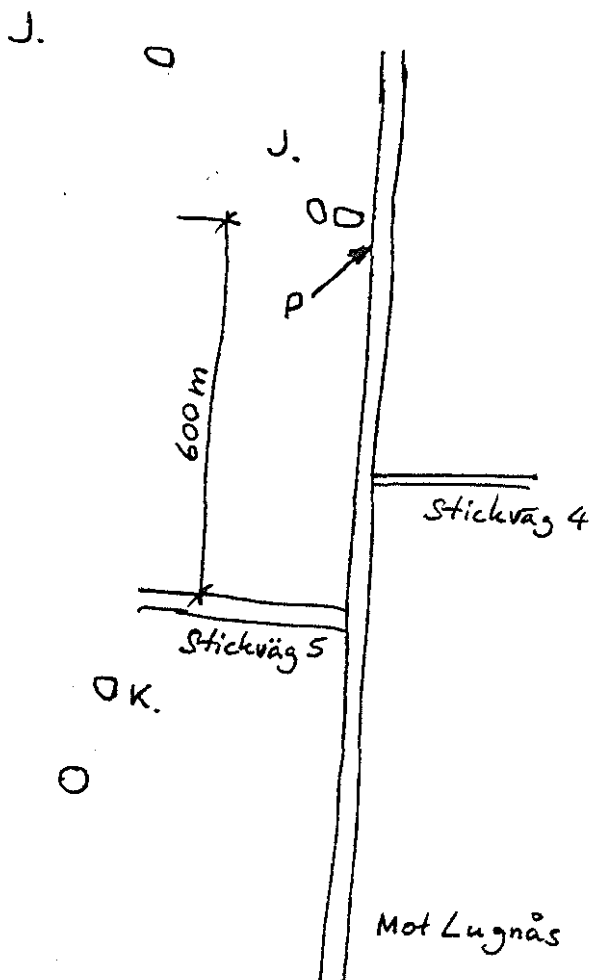
I.



Figur 16. Område I vid stickväg 5.

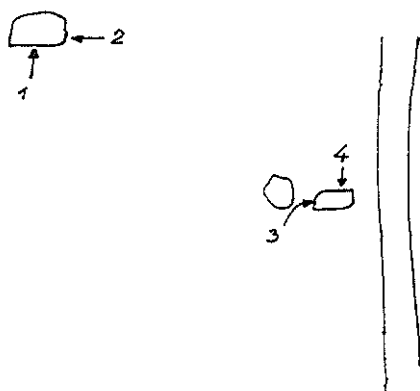
Område I:

1. **Grinchen**, 5+.
2. **Selbulba**, 6b. Ståstart på stenen.
3. **Hulken**, 6a



Figur 17. Översikt av område J och K vid stickväg 5.

J.



Figur 18. Område J vid stickväg 5.

Område J:

1. **Filip har jord i munnen**, 6c+, ss.
2. **Underhuggaren**, 7b+, ss. Start i undercling, stöt upp med hh till slopercrimp, sedan upp till toppjug och mantla sedan. Ett sant eliminationsproblem.
3. **Lillen**, 5, ss.
4. **Lillens bror**, 7a, ss. Travers th och toppa ut vid "Lillen".

Område K:

1. **Flugornas herre**, 6a. Följ arêten upp.

Holmestad

Beskrivning: Fina block med olika karaktär. Överhäng, vertikalt och sva.

Antal problem: 41 st

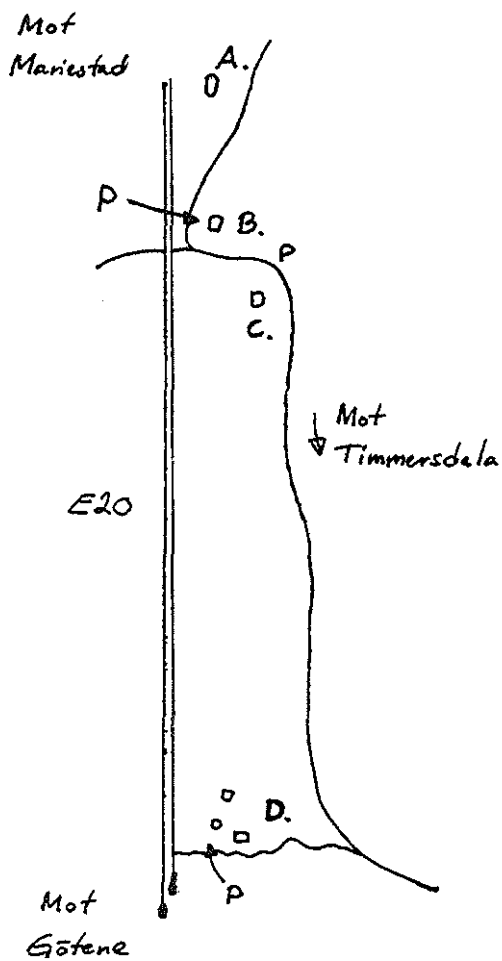
Svårighet: 5- - 7c+ ?

Vägbeskrivning: Strax norr om Götene längs E20 på östra sidan ligger ett sandtag. Sväng in höger mot Timmersdala. Om du sedan direkt tar vänster kommer du till område A och B. Om du istället försätter passerar du område C då vägen svänger th. Försätter man ytterligare och tar första vägen th kommer man till område D.

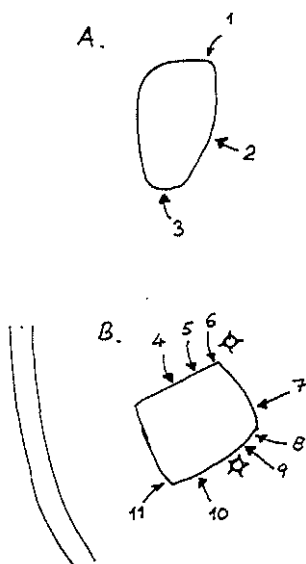
Access: Inga problem.

"Bouldering – the poetry of mountaineering."

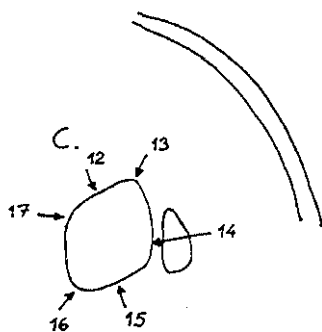
Pat Ament



Figur 19. Översikt av områdena i Holmestad.



Figur 20. Område A och B i Holmestad.



Figur 21. Område C i Holmestad.

Område A, B och C:

1. **Sandbag**, 5+. Namnet säger en del.
2. **Grus Grus**, 7a, ss. Traversera th och upp.
- 3a. **Mac Adam**, 6c+. Start på hyllan och fortsatt arêten upp.
- 3b. **Cold Play**, 7b, ss. Som "Mac Adam", men med riktig sittstart. Hh på högra arêten och vh på crimpigt undercling.
4. **Namnlös**, 6c. Swingstart upp till hålet i sprickan och klättra sedan vidare upp.
5. **Namnlös**, 7a/7a+, ss. Starta lågt på crimpgrepp och klättra sedan upp i diedern.
6. **Leopardögat**, 7a, ss.
7. **Stigmata**, 7a, ss.
8. **Namnlös**, 7a+, ss. Starta vid trädet, följ arêten upp, men vik av in th innan juggarna vid "Stigmata":s utsteg dyker upp. Fortsätt th och upp efter bullen.
9. **Namnlös**, 5, ss. Enklaste vägen rakt upp.
10. **Judas**, 6c.
11. **Tiger Man**, 7b, ss.
12. **Svaet**, ?.
13. **Allé Petit**, 6c+, ss. Följ kanten tv och sedan upp.
14. **Dancer in the dark**, 7a+/7b, ss. Starta sittande på stenen med händerna lågt. Krystat.
15. **Inspänd**, 6c. Start på crimpgreppen i överhänget och klättra sedan rakt upp.
16. **Ecrin Roc**, 6a, ss.
17. **Kläm- och tryckarêten**, 7a, ss. Starta lågt.

Diagram D illustrates a site plan with several numbered points and distances. A large, irregularly shaped area is labeled with points 1 through 17. A distance of 50m is indicated between point 1 and the main area. A distance of 100m is indicated between point 2 and the main area. Point 45 is located near the top of the main area. The main area is divided into several sections, with points 6 through 10 on the right side, points 11 through 15 at the bottom, and points 16 and 17 on the left side. The diagram also shows a small rectangular area labeled 1 and a small triangular area labeled 2.

Figur 22. Område D i Holmestad.

Område D:

- 1a. **Sylvias problem**, 5+, ss. Låg start.
- 1b. **Tantrum**, 6b/6c, ss. Traversera lågt th och upp vid högra arêten.
2. **Pekfingervalsen**, 5+. Traversera th och upp vid "Enkel".
- 3a. **Enkel**, 6b, ss.
- 3b. **Filipflin**, 6c+, ss. Start som "Enkel", men gå direkt tv till stor sloper och sedan upp.
4. **Halv nio**, 7b, ss. Start på crimpgrepp och klättra rakt upp.
- 5a. **Status Quo is a Monster**, 7c, ss. Låg start på crimpgrepp och följ sedan arêten tv, runt hörnet och upp. Juggen uppe th vid starten ingår ej.
- 5b. **Status**, 7c/7c+, ss. Som "Status Quo...", men traversera vidare tv och avsluta som "Krok i himlen" börjar. Knepigt slut.
- 6a. **Krok i himlen**, 7a, ss.
- 6b. **The man**, 7b, ss. Som "Krok i himlen", men slopern uppe tv vid trädet ingår ej.
- 6c. **I väntans tider**, 7c+?, ss. Campusstart från nedersta listen, traversera th och avsluta med "Halv nio". Slopern uppe tv vid trädet i starten ingår ej.
7. **Manteln**, ?, ss.
8. **Shoplifter**, 6c+, ss.
9. **Den glada fågeln**, 7a+. Start på den långa crimplisten i huvudhöjd.
10. **Mazak**, 7b, ss.
11. **Sista försöket**, 7b, ss.
12. **Form**, 5, ss.
13. **Topp**, 5, ss.

- 14. **Sprickan**, 5-, ss.
- 15a. **Hole in my bucket**, 6a, ss.
- 15b. **Industriminnen**, 7b/7c, ss. Som "Hole in my...", men starta med hh i undercling.
- 16. **Korkskruv**, 7b+, ss. Start på de små crimpgreppen cirka 0,5 m från marken. Ett av cruxen är att undvika att snudda vid marken.
- 17. **Rövslickaren**, 7a+, ss. Start på stora crimpgreppet i överhänget, traversera tv och klättra sedan upp efter hörnet.

Timmersdalakorset

Beskrivning: Ett block och några väggar. Överhäng, vertikalt och sva.

Antal problem: 12 st

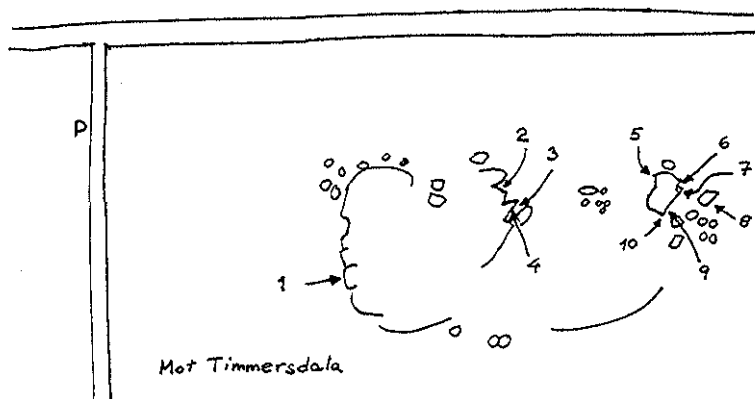
Svårighet: 5- -7b

Vägbeskrivning: Följ RV 26 från Skövde tills det är skyltat Timmersdala tv. Området ligger bakom busskuren på vänster sida.

Access: Inga problem.

Mot
Mariestad

Mot Skövde



Figur 23. Timmersdalakorset.

1. **Obelisk**, 6c. Klättra på "obelisken", inget annat.
2. **Simons sträckning**, 6c+. Vänster arête och höger vägg ingår ej.
3. **Pinch Overhang**, 7a, ss. Låg start tv och klättra sedan arêten upp.
4. **The Shield**, 6c/7a, ss. Vänstra väggen ingår ej.
5. **Swingout Sister**, 6c+, ss. Vh på arêten och hh i sidogrepp/undercling.
- 6a. **Ivar**, 6c, ss. Start på hyllan, klättra upp i överhänget och sedan tv runt arêten till slutjugge.
- 6b. **Pang**, 7a+, ss. Som "Ivar", men hyllan får ej användas för fötterna.

- 6c. **Bang Olufsen**, 7b, ss. Som "Ivar", men hyllan ingår ej för fötterna och utsteget görs med hh först.
- 7. **Panasonic**, ?. Diedern upp.
- 8. **Sony**, 5-, ss.
- 9. **Rundfunk**, 6b.
- 10. **Hitachi**, ?, ss.

Stöten

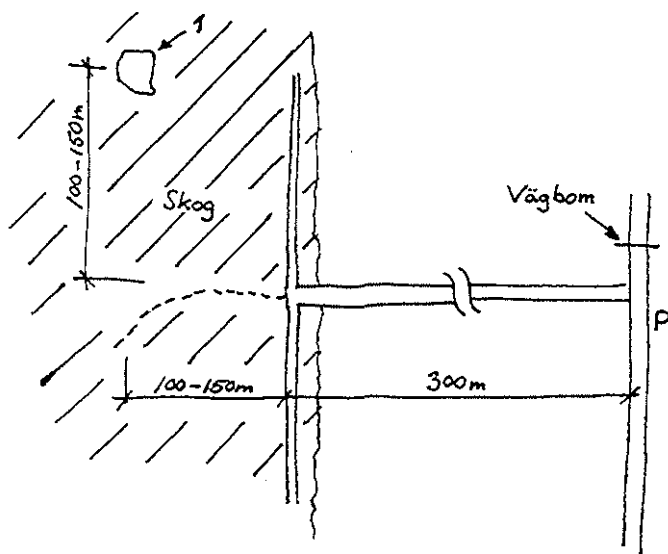
Beskrivning: Ett block med endast ett problem, men möjligheter för fler. Överhäng, vertikalt och sva.

Antal problem: 1 st

Svårighet: 5

Vägbeskrivning: Följ RV 26 från Skövde norrut och kör in norra infarten till Stöten. Ta direkt vänster efter skolan och kör till vägbommen vid vägs ände. Blocket ligger uppe i skogen tv.

Access: Inga problem.



Figur 24. Stöten.

1. Trollhättan, 5.

Ryds grottor

Beskrivning: Väggar och ett block i svår brokig terräng. Överhäng och vertikalt. Längre ner för slänten ligger ett litet regnskyddat överhäng som använts som träningsvägg.

Antal problem: 12 st

Svårighet: 4- -7b

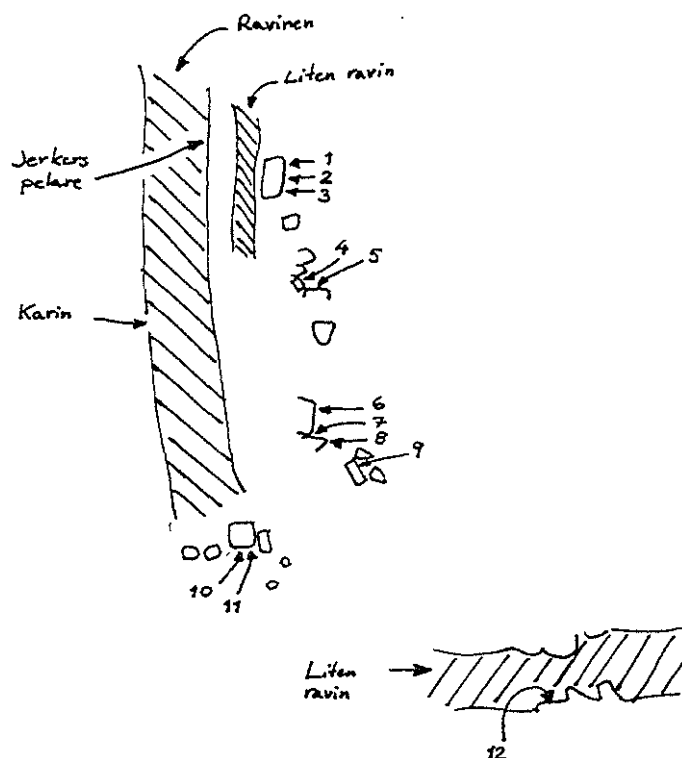
Vägbeskrivning: Från Vadsboleden och Lillegårdsrondellen (vid Coop Forum och Mc Donalds) mot Lerdala. Efter 700 m

tag vänster mot Lerdala (vid Billinge hov). Tag vänster igen efter ytterligare 500 m (skylt Ryds grottor) och följ Inga Karlsväg ut ur samhället i cirka 2 km. Ta av th innan bommen till asfaltsverket (skylt Ryds grottor). Fortsätt uppför backen och parkera th där vägen planar ut. Området ligger vid utsiktsplatsen.

Access: Boulderering är tillåtet för Billingens KK:s medlemmar t o m 2006-12-31. Dock skall ett skriftligt tillstånd medföras, vilket erhålles från klubben (se hemsidan). Vad som händer år 2007 och framåt återstår att se...

"Boulderers assail the envelope of the possible."

John Gill



Figur 25. Ryds grottor.

1. Alkemist, 6c, ss.
2. Gizmo, 6a+, ss.
3. Sprickan, 5, ss.
4. Två bautastenar, 7a, ss. Klättra diedern upp.
5. Klockspel, 7b.
6. Betongkeps, 5.

7. **Hörnet**, 5+.
8. **Toy**, ?, ss. Upp och mantla.
9. **Hålet**, 4-. Start i hålet och klättra sprickan upp.
10. **En black om foten**, 6b, ss. Vh på vänster arête och hh på crimpgrepp. Klättra upp tv.
11. **Spänn-o-bert**, 6a+, ss.
12. **E10**, 6b. Starta i tvärsprickan i navelhöjd och hoppa sedan till kanten. Läskigare än svår.

Björnön

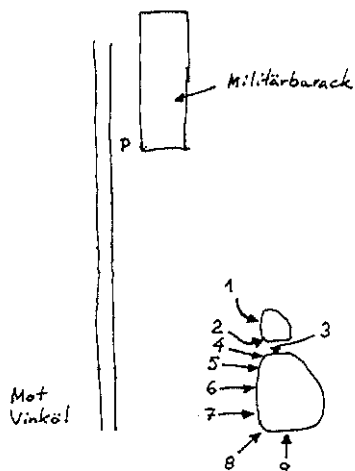
Beskrivning: Två block med fina sloperproblem

Antal problem: 9 st

Svårighet: 2 - 7a/7a+

Vägbeskrivning: Cirka 1 mil sydväst om Skara längs E20 är det skyltat Norra Vånga / Vinköl tv. Kör in här och fortsätt några km tills det är skyltat Björnön tv. Längs denna väg, 3 km in, ligger blocken på höger sida vid en militärbarack. Parkera vid baracken.

Access: Jägare i trakten under hösten, i synnerhet under älgjakten.



Figur 26. Björnön.

1. **La Médaillon**, 6a, ss
2. **La Prou**, 7a/7a+, ss.
3. **La verte**, 3.
4. **La Gaulle**, 6c+, Start på crimpgrepp; ett för varje hand.
5. **La Marie Rose**, 6c+, Start på sido-crimpgrepp och crimpgreppet strax under. Klättra upp över åsen.
6. **La Boule**, 7a.
7. **Petit homme**, 6c+, ss. Start som "La dalle de cristal", men klättra upp tv och sedan rakt upp. Höger arête ingår ej.
8. **La dalle de cristal**, 6a+, ss. Klättra upp över arêten.
9. **La petit angle**, 5+.

St. Höberg

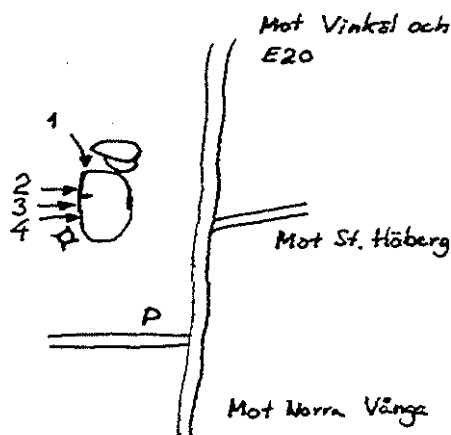
Beskrivning: Ett block. Överhäng.

Antal problem: 10 st

Svårighet: 6a -7c+

Vägbeskrivning: Cirka 1 mil sydväst om Skara längs E20 är det skyltat Norra Vånga / Vinköl tv. Kör in här och fortsätt cirka 8 km tills det är skyltat St. Höberg tv. Kör inte in här utan på skogsvägen 10 m fram th och parkera. Blocket ligger in th.

Access: Inga problem.



Figur 27. St. Höberg

- 1a. **Kranium**, 7a+, ss. Följ sprickan upp.
- 1b. **Salva**, 6a. Start vid arêten och klättra upp tv.

- 1c. **Salvia**, 6b+. Start som "Salva", men klättra upp th.
- 2a. **Se inte synas**, 6b. Start th på svaplattan och klättra rakt upp. Snedsprickan uppe th ingår ej.
- 2b. **Skrattsalva**, 7c. Start som "Se inte synas", klättra längs läppen tv och avsluta med "Salva". Inga hälkrokar.
3. **Snärjmåra**, 7a+, ss. Start i horisontella sprickan och följ den högra kanten i vertikala spricksystemet till slutjuggen.
- 4a. **Tjoho**, 7a+, ss. Start på crimpgrepp.
- 4b. **Flodas fynd**, 7b+, ss. Som "Tjoho", men dyna direkt till toppkanten och avsluta på slutjuggen tv.
- 4c. **Rosen**, 7c+, ss. Start som "Tjoho", men med hh nere i undercling vid marken. Istället för att gå direkt med vh till slutjuggen, så gå till mini-crimpgreppet uppe tv på skölden och skicka sedan hh till slutjuggen. Krystat, men häftiga rörelser.
- 4d. **Ba Nam**, 7c+, ss. Börja med "Rosen" och avsluta med "Flodas fynd".

Stacketorp

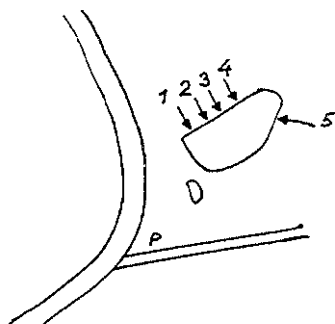
Beskrivning: Ett block. Överhäng.

Antal problem: 5 st

Svårighet: 7a+ -7c

Vägbeskrivning: Efter cirka 15 km längs RV 47 från Falköping mot Vara så är det skyltat Norra Vånga th. Följ denna väg 1 km så finner ni blocket på höger sida om vägen i en kurva.

Access: Inga problem. Endast plats för två bilar.



Figur 28. Stacketorp

1. **Shell**, 7a+, ss. Klättra upp till juggen innan överkanten.
2. **Snap**, 7c. Start på mini-crimpgrepp för vh och dålig sloper för hh. Stöt upp till tvärsprickan och fortsätt sedan rakt upp.
3. **Haverikommissionen**, 7c, ss. Start på stora slopern tv i överhänget. Traversera th till jugge i överhängets högerkant.
4. **Oväntat**, 7b. Start i undercling vid slutet av överhänget. Stöt upp till trekantig ficka och fortsätt upp till sloper i tvärspricka.
5. **Lowball King**, 7b, ss. Start på crimpgrepp i det låga överhänget. Lowball!

Kyrkeslätt

Beskrivning: Många fina block i skog och på hygge.

Överhäng, vertikalt och sva.

Antal problem: 83 st

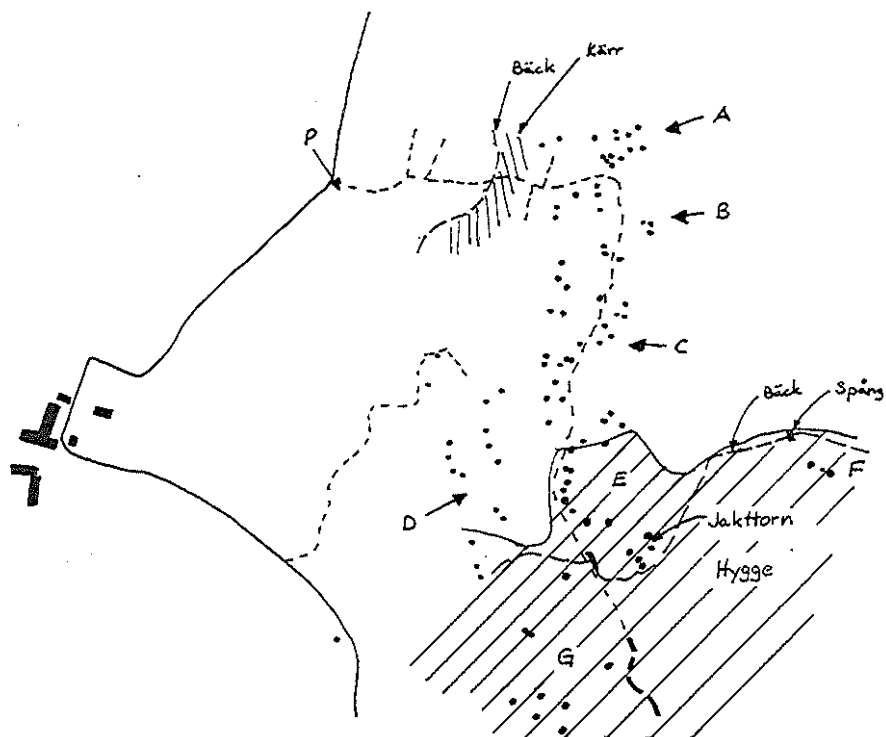
Svårighet: 3+ - 7b/7c

Vägbeskrivning: Följ RV 47 från Falköping mot Mullsjö och sväng höger mot Kättilstorp. Kör genom Kättilstorp och sväng sedan höger mot Vartofta (grusväg). Du kör så småningom genom Kyrkeslätt gård (ett par skarpa svängar). Efter några hundra meter börjar ett hygge på höger sida och här parkerar du och följer sedan skogsvägen in i skogen

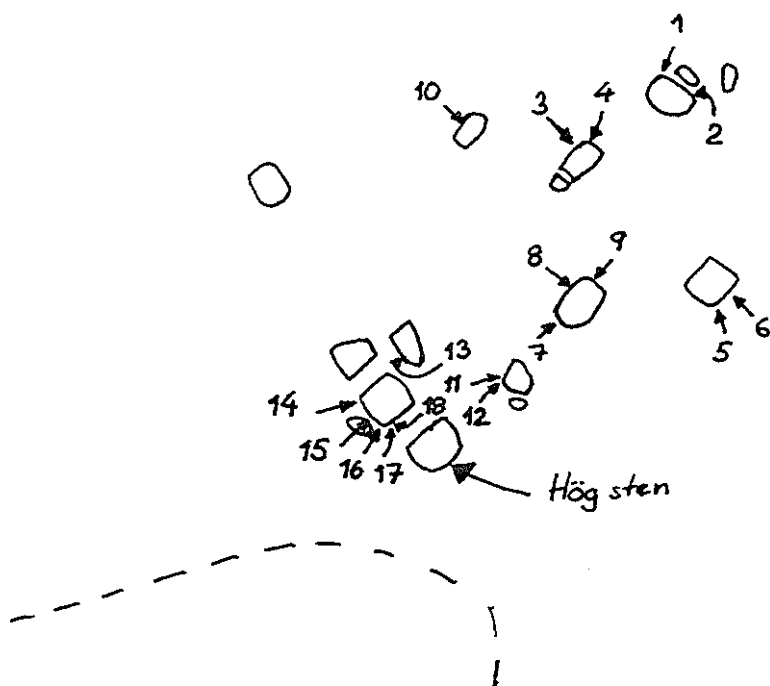
Access: Jägare i trakten under hösten, i synnerhet under älgjakten.

"It was as if these inanimate blocks turned into wild horses – I could climb on their backs, but they soon shook me off."

Jacky Godoffe



Figur 29. Översikt av Kyrkeslätt.

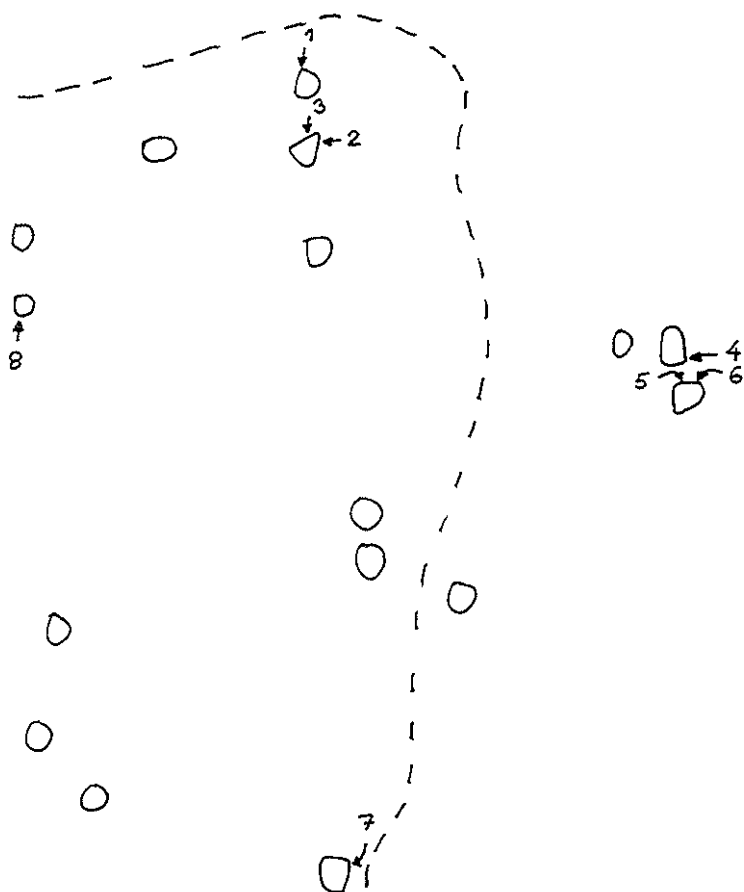


Figur 30. Område A i Kyrkeslätt.

Område A:

1. **Klumpfot**, 5, ss.
2. **Passa fötterna**, 6c, ss. Klättra snett upp th.
3. **Der Hammer**, 6b+.
4. **Wo die Alpträume enden**, 7a, ss.
5. **?**, 5?, ss. Travers th och sedan upp.
6. **?**. 4+.

7. **Sista utposten**, 6b, ss. Traversera tv och avsluta med "Mr. Dynamite".
8. **Mr. Dynamite**, 7b+, ss.
9. **Nionde kompaniet**, 6b+, ss.
10. **Knep och knåp**, 6a, ss.
11. **Morgonrodnad**, 5+, ss. Start med händerna på långa listen.
12. **Skymning**, 6b+, ss. Start som "Morgonrodnad", men klättra th och sedan upp.
13. **Pop**, 6b, ss.
14. **Lady Marmelade**, 6c, ss.
15. **Kiwi King**, 5+, ss. Sittstart på stenen.
- 16a. **Mosad banan**, 4+. Diedern.
- 16b. **Pineapple Crunch**, 7a+, ss. Klättra snett upp th.
17. **Melonen**, 7a, ss. Klättra snett upp tv.
18. **Carambole**, 7a, ss. Klättra snett upp th.



Figur 31. Område B i Kyrkeslätt.

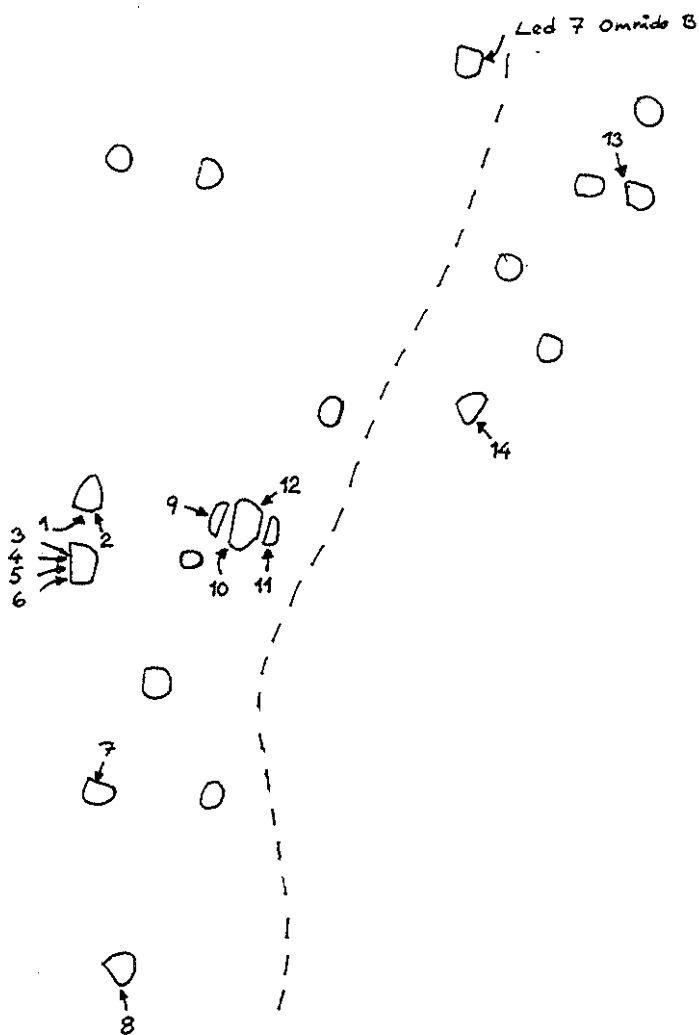
Område B:

1. ?, ?, ss.
2. ?, 6a, ss. Klättra tv och upp.
3. ?, 6a+, ss. Klättra th och upp. Vänster arête ingår ej.
4. **Röst i natten**, 7a+, ss.
5. **Näst sista crimpleden på ett tag**, 6c, ss
6. **Gömd skatt**, 7a+, ss. Låg start med vh i undercling (ej runt hörnet) och hh i sidogrepp/undercling. Inga hälkrokar.
7. **Bakom din rygg**, 6b+, ss.
- 8a. **Kort och gott**, 5+, ss. Campus till kanten och sedan mantling.
- 8b. **Taktraversen**, 6c+, ss. Start som "Kort och gott" och traversera sedan th och upp vid arêten.

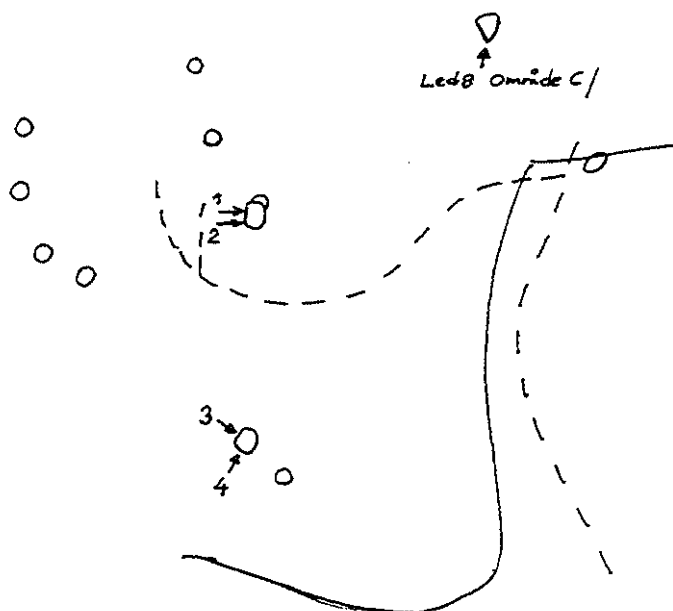
"The art of instant suffering..."

Område C:

1. **...och han red in i solnedgången**, 7a+.
2. **Lone Rider**, 6c. Start hängande på slopers.
3. **Antonator – Persson Style**, 7b/7b+, ss. Start med vh nere och hh upp th (knästående start). Stöt med hh tv till bra grepp och fortsatt sedan tv med vh.
- 4a. **Flakeberg**, 6c+, ss. Start på crimpers under läppen.
- 4b. **Flaktraversen**, 6c+, ss. Traversera tv och klättra sedan upp.
5. **Täppt i näsan**, 6b, ss.
6. **Glatta plattan**, 7a+, ss.
7. **Ett varningstecken**, 6b, ss. Start på stora lutande slopern och klättra sedan tv och upp.
8. **Eros**, 5+/6a.
9. **Skruf**, 5.
10. **Fru Hörning**, 6a. Start på pinchen på arêten med båda händerna.
11. **Hörnqvist**, 3+.
12. **Granstam**, 6c+, ss.
13. **Snöflingan**, 5, ss.
14. **De' bidde ingen** 7c, 6b, ss.



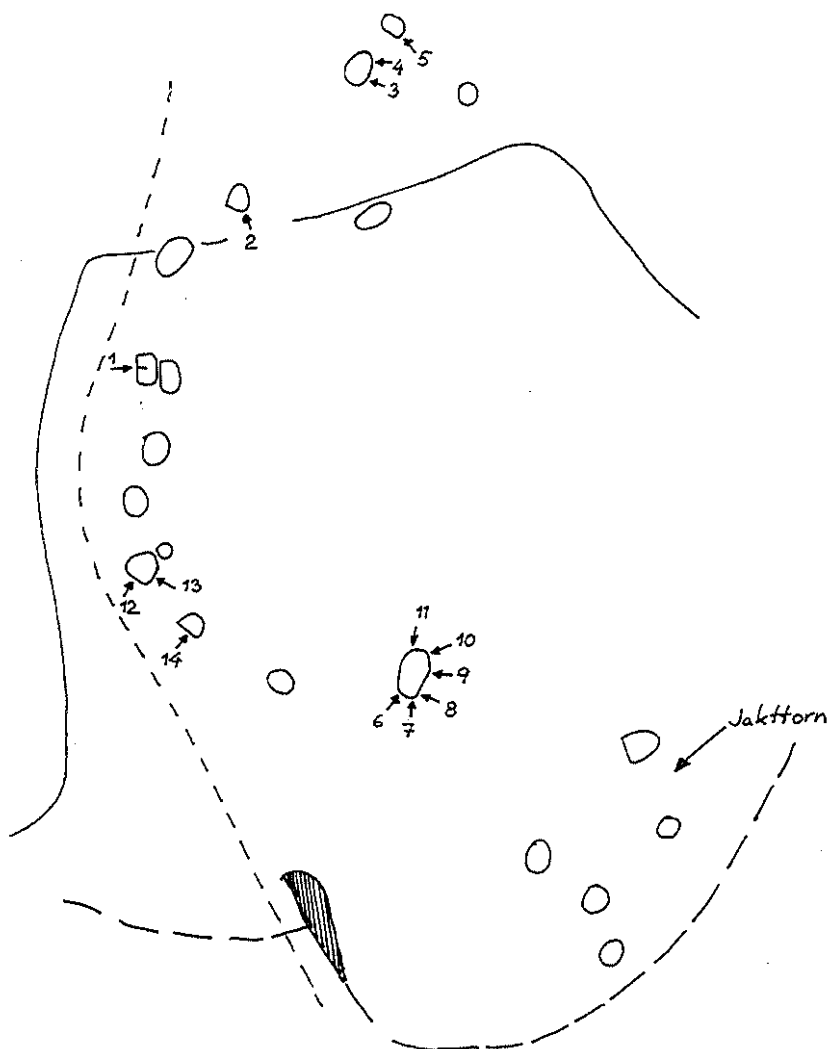
Figur 32. Område C i Kyrkeslätt.



Figur 33. Område D i Kyrkeslätt.

Område D:

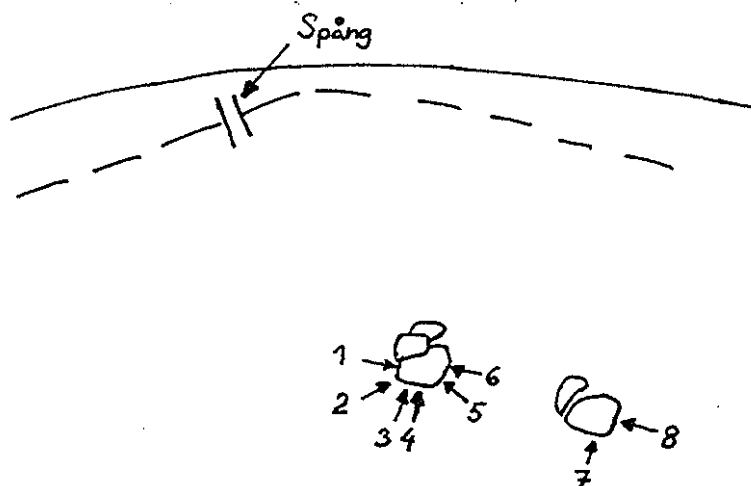
1. **Svullo**, 5+, ss.
2. **Gert Fylking**, 5+, ss.
3. **Grantjuven**, 7a. Start i "stora korset" position med vh på vänstra arêten i huvudhöjd och hh på sidocrimp.
4. **Porslinskross**, 5+/6a, ss.



Figur 34. Område E i Kyrkeslätt.

Område E:

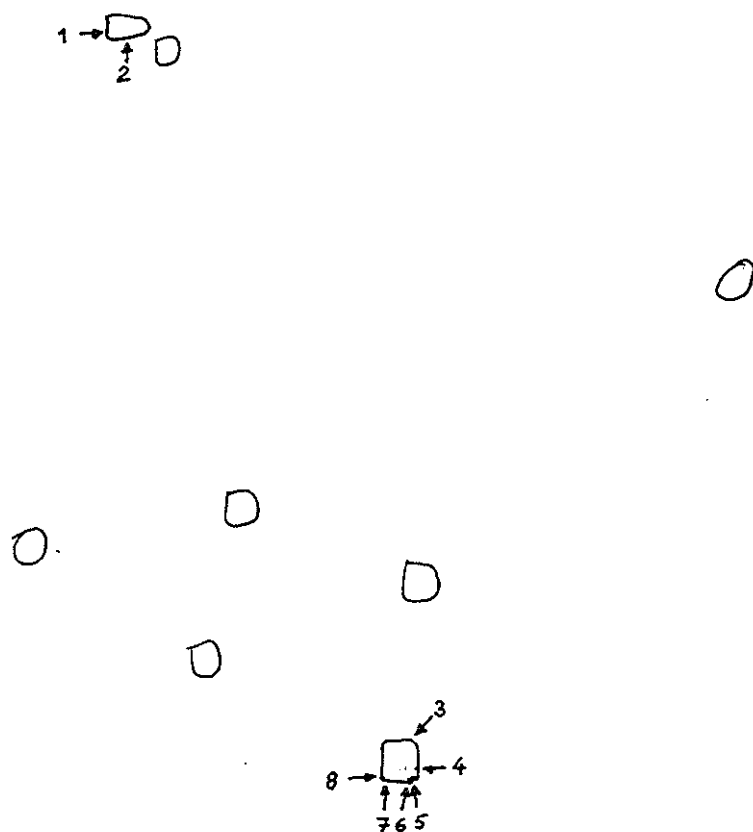
1. **Sprickan**, 5+, ss.
- 2a. **Nya utmaningar**, 6b+, ss. Mantla upp th.
- 2b. **Gamla utmaningar**, 6b, ss. Mantla upp tv.
3. **Diamant**, 7a.
4. **Splitter**, 6c+, ss. Traversera tv och avsluta med "Diamant".
5. **Jugfest**, 5, ss.
6. **Babybjörn**, 6a/6b, ss.
7. **Bolibompa**, 6b+, ss.
8. **Libero**, 7a.
- 9a. **Teletubbies**, 6a, ss.
- 9b. **Tusen och en natt**, 7b+, ss. Start som "Teletubbies", men traversera sedan tv och avsluta med "Libero".
10. **Pampers**, 6c+, ss.
- 11a. **Pocahontas**, 4.
- 11b. **Trazan och Banarne**, 5+. Som "Pocahontas", men höger arête ingår ej.
- 12a. **Snygg**, 7a. Vänster arête ingår ej.
- 12b. **Snyggare**, 7b/c. Som "Snygg", men starta med vh nere på pinchgrepp.
13. **Ful**, 5, ss.
- 14a. **Snöglopp i söder**, 7a+, ss. Höger arête ingår ej.
- 14b. **Capelito**, 7b+, ss. Som "Snöglopp i söder", men starta med vh nere i undercling. Höger arête ingår ej.



Figur 35. Område F i Kyrkeslätt.

Område F:

1. **Lee-Britts helvete**, 5, ss.
2. **Paradise Hotel**, 5, ss.
3. **ABC**, 6b, ss. Den gröna rampen längst ner ingår ej.
4. **Alveolen**, 4-, ss.
5. **Bronkitis**, 5+, ss.
6. **HLR**, 5, ss.
7. **Mårten gås**, 7a+, ss. Start th, klättra tv och sedan upp.
8. **Novembersnö**, 6a+, ss.



Figur 36. Område G i Kyrkeslätt.

Område G:

1. **Smitaren**, 7b, ss.
2. **Sly**, 5+/6a.

3. **Dagmar Hagelin**, 4-.
4. **Herrarna i hagen**, 7a, Vänster arête ingår ej.
- 5a. **Perssons pinch**, 7a, ss. Följ den högra arêten upp.
- 5b. **Hagbard**, 6b, ss. Traversera tv och avsluta med "Linda Haglund".
6. **Larry Hagman**, 7b, ss. Sittstart längst nere i hålet på crimpar och följ sedan den överhängande arêten upp.
7. **Linda Haglund**, 6c. Start på dåliga slopers under jugkanten.
8. **Hagtorn**, 7a+/7b, ss. Klättra snett upp th och avsluta med "Linda Haglund".

Trävattna

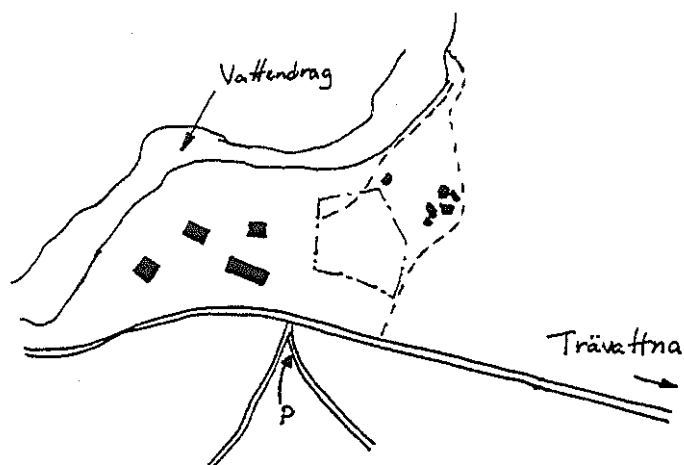
Beskrivning: Ett stort och några mindre block. Tak, överhäng och vertikalt.

Antal problem: 9 st

Svårighet: 5+ - 7b+

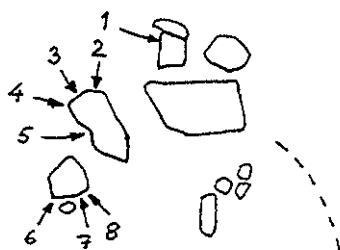
Vägbeskrivning: Efter cirka 8 km längs RV 47 från Falköping mot Vara så är det skyltat Floby tv. Följ denna väg och tag så småningom th mot Trävattna. Kör igenom Trävattna och fortsätt 1,5 km. Kör in på grusväg tv och parkera. Gå tillbaka ca 100 m mot Trävattna och gå sedan tv in på stigen vid hästhagen. Blocken ligger ca 100 m in.

Access: Håll en låg profil och parkera ur vägen! Endast plats för 1-2 bilar.



Figur 37. Översikt av Trävattna.

0



Figur 38. Trävattna.

1. **Raptor**, 7b+, ss. Start längst in under taket i två crimpiga undercling.
2. **Poco Loco**, 6c+, ss.
3. **Raspen**, 6c+, ss. Start i ”stora korset” –position.
4. **Teejet**, 7b, ss. Campusstart med händerna längst nere på läppen var sin sida om arêten.
5. **Falktegel**, 6b+, ss. Start nere i hålet.
- 6a. **Hörnet**, 5+, ss.
- 6b. **Trångt**, 6b, ss. Start som ”Hörnet”, men fortsatt längs rampen ut th.
7. **Nattskift**, 6b, ss. Svasidan ingår ej.
8. **3-skift**, 6b+, ss. Svasidan ingår ej.

”The best climber in the world is the one having the most fun!”

Klem Loskot

*”Coming back from a bouldering trip
– always a bad day!”*

Fred Nicole